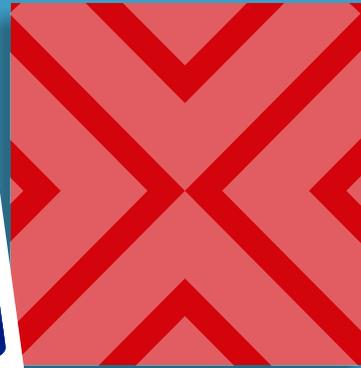
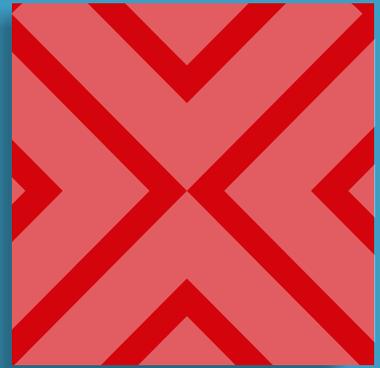
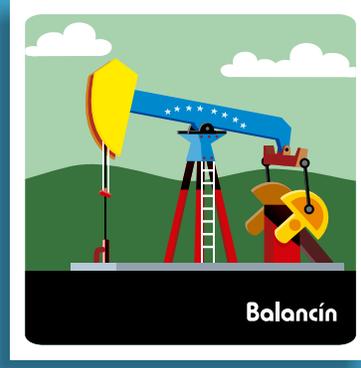
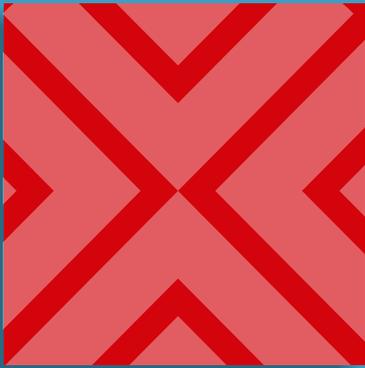
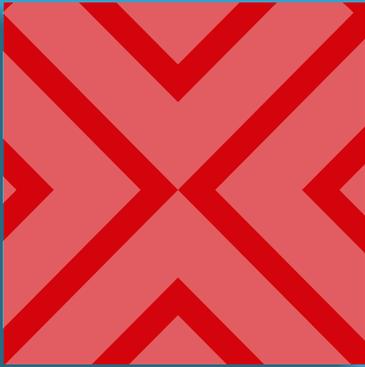


NUESTRA INDUSTRIA PETROLERA

Juego de Memoria



El Ministerio del Poder Popular de Petróleo y Petróleo de Venezuela S.A., presenta el juego Nuestra Industria Petrolera, como parte del Programa de Educación, Soberanía y Siembra Petrolera, iniciativa creada y desarrollada con el fin de orientar y formar a la población sobre los procesos medulares de la industria de hidrocarburos, creando actitudes y aptitudes para la defensa de la soberanía petrolera.

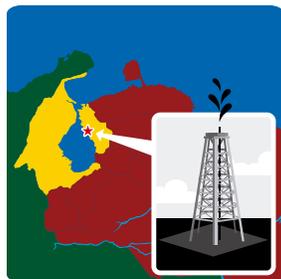
La iniciativa nace para transformar los conocimientos energéticos con el propósito de desarrollar la conciencia ciudadana sobre la importancia estratégica, política y económica de los hidrocarburos, en el proceso de cambio que vive la sociedad venezolana.

Información



Logotipo de la empresa Petróleos de Venezuela, S.A.

El símbolo de PDVSA está basado en un petroglifo en forma de sol ornamentado, representado en la Piedra Guarataro que se encuentra en Caicara del Orinoco. La simbología del sol como fuente de energía es asociada con la empresa.



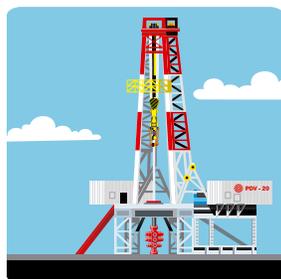
Pozo Zumaque

Fue el primer pozo productor de petróleo en Venezuela. Se activó, el 31 de julio de 1914, dando inicio a la producción petrolera en el país. Está activo, lo cual lo convierte en el pozo más antiguo del país. Con una profundidad total de 135 metros (443 pies), inició exitosamente la producción en el campo "Mene Grande" con 264 barriles diarios de producción de un crudo de 18° API, en flujo natural.



Camión de ondas sísmicas

Es un vehículo, que por medio de ondas sísmica, detecta si en el subsuelo se encuentran depósitos de hidrocarburos. Los ingenieros recurren a un proceso que se conoce como exploración, apoyándose en ciencias como la geofísica, la geología y la geoquímica, con las que se puede medir si en la corteza terrestre existe acumulación de hidrocarburos.



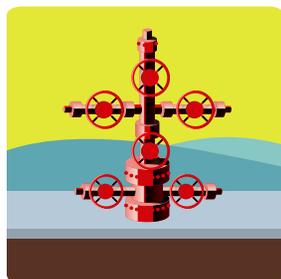
Taladro de perforación

Es un dispositivo utilizado para realizar la perforación del suelo, generalmente entre 800 y 6000 metros de profundidad, para pozos ya sea de gas, agua o petróleo. Los taladros son utilizados para realizar un proceso llamado perforación de pozos, el cual consiste en hacer un orificio en suelo hasta llegar a la trampa petrolífera (lugar donde se encuentra el petróleo en el subsuelo).



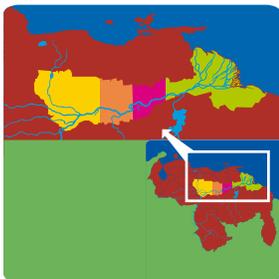
Plataforma petrolera

Son estructuras de grandes dimensiones, de acero y hormigón, enclavadas a kilómetros de tierra firme. Sirven para perforar yacimientos de hidrocarburos o extraerlos y transportarlos a tierra firme. Las plataformas pueden ser fijas, flotantes o autoelevables. Se utiliza para la exploración, explotación y desarrollo de los yacimientos de hidrocarburos (petróleo o gas) que se encuentran bajo el suelo marino de las aguas territoriales venezolanas.



Arbolito de navidad

Es la instalación que se encuentra ubicada en la parte superior de un pozo productor de petróleo o gas y sirve para abrir o cerrar el flujo del producto. Se llama así, porque el conjunto de válvulas y tuberías asemejan al adorno navideño y así se le conoce en la industria.



Faja Petrolífera del Orinoco “Hugo Chávez Frías”

Es una extensa zona rica en petróleo pesado y extrapesado ubicada al norte de río Orinoco, en Venezuela, su nombre se debe a la cercanía del río pues la formación geológica de los yacimientos no está relacionada con el mismo. Tiene una superficie total de 55.314 km² y un área de explotación actual de 11.593 km². Estos territorios comprenden parte de los estados venezolanos de Guárico, Anzoátegui, Monagas y Delta Amacuro



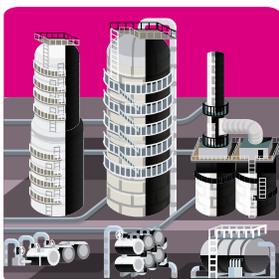
Balancín

El balancín es un instrumento que se utiliza en el área de Producción de la industria petrolera. Conocido también como “machín”, forma parte de la técnica de bombeo mecánico, que ayuda a extraer el petróleo desde el subsuelo hasta la superficie. La técnica de bombeo por balancín utiliza un motor que genera el movimiento de sube y baja de las varillas de succión.



Patio de tanques

Son lugares donde se recibe el petróleo bombeado desde los campos petrolíferos. Allí se realizan una serie de procesos en los cuales se le remueve el agua y la sal que contiene, se almacena, se afora y se bombea hacia los terminales y refinerías. Esta constituido por: tanques para almacenamiento de crudo, estaciones de bombas, de tratamiento, calentadores y tanques de lavado.



Refinería

Es la instalación industrial donde se transforma el petróleo en gasolina, kerosene, aceites y otros productos. Está constituida por: Horno, donde llega el petróleo crudo de los pozos petroleros. Torre de destilación, en la cual se distribuyen los vapores del crudo procesado. Bandejas, las cuales funcionan a temperaturas diferentes y sirven para separar y procesar los componentes del petróleo. Ductos, que sirven para recoger las distintas corrientes separadas en las bandejas.



Camión cisterna

Para llevar los combustibles desde las plantas de distribución, hasta las estaciones de servicio, se utilizan camiones cisterna, Ellos pueden transportar aproximadamente 40.000 litros de combustible. Están dotados con dispositivos electrónicos capaces de evitar derrames, lo que garantiza la seguridad en su proceso de carga y descarga. El camión carga el combustible en la planta de distribución (Llenadero), de allí va a la estación de servicio.



Tanquero petrolero

Es un barco diseñado para el transporte marítimo del petróleo y sus derivados. Algunos son tan grandes, que en su superficie pueden caber hasta cinco campos de fútbol; y tan largos como un edificio de 100 pisos. Todos los días los tanqueros viajan por los mares del mundo, llevando de un país a otro petróleo, diesel, gasolina, asfalto, gas, productos petroquímicos y otros derivados.

JUEGO DE MEMORIA

El juego de memoria o memorama es un juego de mesa que sirve para desarrollar la memoria de los niños y entretener a los adultos.

CÓMO SE JUEGA

Coloca las cartas boca abajo sobre una mesa, luego revuélvelas, cada jugador deberá poner boca arriba, por turno, dos cartas al azar. Si las dos cartas tienen la misma figura el jugador tomará esas dos cartas, las cuales le sumaran puntos y podrá automáticamente repetir el turno. Si las dos cartas tienen diferentes figuras, el jugador deberá volver a colocar las cartas boca abajo y el próximo jugador deberá levantar nuevamente dos cartas. Cuando acaben las cartas, deberás contar las cartas acumuladas. Ganará el que tenga más cartas.

